職務経歴書

2023 年 10 月 13 日現在
氏名：ワーク太郎

■職務経歴概要

大学卒業後、20XX 年 XX 月に WEB 制作会社である株式会社 AAAAAAA へ入社しました。
約●年間、WEB サイト制作に携わり、業界問わず、数多くのサイト（PC サイト、MB サイト）を制作してまいりました。主にコーポレートサイト、キャンペーンサイト、サービスサイトにデザイナー・制作ディレクターとして携わっておりました。
その後株式会社 BBBBBBB に転職し、制作ディレクターとして自社サイトの立ち上げやサービス企画等をメイン業務として現在従事しております。

■得意とする経験・分野・スキル

・コンテンツ企画、WEB 制作ディレクション
・スケジュール管理、予算管理、クオリティ管理、チーム管理
・SEM（Yahoo!リスティング・Adwords 運用）、Google Analytics 運用

■会社履歴

期間	会社名
20XX 年 XX 月～現在	株式会社 BBBBBBB
20XX 年 XX 月～20XX 年 XX 月	株式会社 AAAAAAA

■職務経歴詳細

株式会社 BBBBBBB　　20XX 年 XX 月～現在

事業内容：クレジット等金融事業
従業員数：●名
資本金：●万円

開発期間	業務内容	環境・言語　等	役割・規模
20XX 年 XX 月 ～ 現在	**自社サービス企画およびそれに伴うサイト制作等** 【担当業務】 ・コンテンツ企画 ・制作、企画予算管理 ・プロジェクト・企画等の進行管理 ・サイト設計 ・メンバー管理 【実績】 日常生活に役立つ情報やショッピング・金融サービスを提供するポータルサイトを立ち上げ、自社サービスを利用している会員に向けたサービス充実のインターネット接続サービスの企画を事業部およびシステム部と連携し実行。 サービスリリースおよびサイトの制作運用を行いました。	Illustrator Photoshop Dreamweaver HTML＋CSS Flash ActionScript3.0	【役割】 制作ディレクター 兼 サービス企画 【チーム】 ・ディレクター1 名 ・デザイナー3～5 名 ・Flash1～2 名

株式会社 AAAAAAA　　20XX 年 XX 月～20XX 年 XX 月

事業内容：WEB コンサルティング、受託制作
従業員数：●名
資本金：●万円

開発期間	業務内容	環境・言語　等	役割・規模
20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	**クライアントの WEB サイト制作におけるディレクション業務** 【担当業務】 ・制作ディレクション ・サイト設計、UI 設計 ・クライアント折衝、提案 ・予算管理 ・スケジュール管理 ・メンバー管理 ・クオリティ管理 ・外注管理 【プロジェクト一例】 ・XXX 化粧品株式会社／コーポレートサイト ・株式会社 XXXXX／キャンペーンサイト ・XXX 飲料株式会社／キャンペーンサイト ・株式会社 XXXXXXX／採用ページ ・株式会社 XXXX.com／特集ページ	Illustrator Photoshop Dreamweaver HTML＋CSS Flash ActionScript3.0	【役割】 制作ディレクター 【チーム】 ・ディレクター1 名 ・デザイナー3～5 名 ・Flash1～2 名 ・外注会社 ※プロジェクトにより増減あり。

■プロジェクト一例

開発期間	業務内容	担当	環境・言語　等	役割・規模
20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	**XXX 不動産株式会社／コーポレートサイト** PC サイトリニューアル（1000 ページ） http://www.（PC）	制作ディレクション サイト設計 スケジュール管理 メンバー管理 クオリティ管理 クライアント折衝 予算管理	Illustrator Photoshop Dreamweaver	【役割】 制作ディレクター 【チーム】 ディレクター1 名 デザイナー2 名 Flash1 名
20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	**株式会社 XXX 広告社／キャンペーンサイト** PC サイト、MB サイト（15 ページ） http://www.（PC） http://www.（MB）	制作ディレクション サイト設計 スケジュール管理 メンバー管理 クオリティ管理 クライアント折衝 予算管理	Illustrator Photoshop Dreamweaver HTML＋CSS Flash ActionScript3.0	【役割】 制作ディレクター 【チーム】 ディレクター1 名 デザイナー5 名 Flash2 名 外注会社

20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	**XXX 飲料株式会社／キャンペーンサイト** PC サイト、MB サイト（200 ページ） http://www.（PC） http://www.（MB）	制作ディレクション サイト設計 スケジュール管理 メンバー管理 クオリティ管理 クライアント折衝 予算管理	Illustrator Photoshop HTML＋CSS Flash ActionScript3.0	【役割】 制作ディレクター 【チーム】 ディレクター1 名 デザイナー5 名 Flash2 名 外注会社
20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	**株式会社 XXXX.com／特集ページ** PC サイト（3 ページ）×特集月 3 回 http://www.（PC） http://www.（MB）	制作ディレクション サイト設計 スケジュール管理 メンバー管理 クオリティ管理 クライアント折衝 予算管理	Illustrator Photoshop HTML＋CSS Flash ActionScript3.0	【役割】 制作ディレクター 【チーム】 ディレクター1 名 デザイナー1 名
20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	**株式会社 XXX 広告社／キャンペーンサイト** PC サイト、MB サイト（15 ページ） http://www.（PC） http://www.（MB）	制作ディレクション サイト設計 コーディング	Illustrator Photoshop HTML＋CSS ActionScript3.0	【役割】 デザイナー 【チーム】 ディレクター1 名 デザイナー5 名

■PC スキル/テクニカルスキル

使用 OS　Windows XP、Mac

使用ソフト　Illustrator CS2、Photoshop CS2、 ImageReady CS2、Dreamweaver CS2、Flash CS2
Microsoft Office　Word2002、Excel2002、PowerPoint2002　他

使用言語　HTML、XHTML、CSS、ActionScript2.0、3.0、JavaScript

■自己 PR

企画力

ユーザビリティを考慮し各ターゲット層を踏まえて、コンテンツへ反映してまいりました。
ただむやみにコンテンツを乱立するのではなく、ユーザーのニーズを押さえ、アンケートや SEM 分析で情報を収集し、その上でコンテンツを企画してまいりました。結果、私の企画したコンテンツは毎回サイト内で人気ランキング上位 1～3 位までに入る人気コンテンツとなりました。

デザインディレクション

もともとデザイナーからディレクターへとキャリアを積んでまいりましたので、デザイン面を意識したサイト制作が可能です。
フル Flash サイトや大規模サイトの制作経験を持ち、サイト上での表現力に強みがあります。自社の運営するサイトの中では、コンテンツ強化とサイトデザイン強化との両方を意識して運営に努めておりました。

メンバーとのコミュニケーション力

ディレクターとして、プロジェクトを円滑に遂行するため、積極的にコミュニケーションをとることを心がけました。

特に制作会社に所属していたときにはタイトなスケジュールで納品しなければならないことが多かったため、タスク管理はもちろんですが、お互いに声を掛け合い、プロジェクトをすすめてまいりました。

今後はより大きな規模でのサイト運営に携わりたいと考えております。
是非、面接の機会をいただければと思います。何卒よろしくお願い申し上げます。

以上