職務経歴書

2023 年 10 月 13 日現在
氏名：ワーク太郎

■職務経歴概要

これまで約●年間ゲーム業界にてゲームプランナーとして経験を積んできました。
幅広いジャンルのゲーム開発において、ゲームコンセプトの提案、ゲームシステム、レベルデザイン等に携わってまいりました。直近では、メインプランナーとしてゲーム仕様書の世界観の設定・キャラクター案の提示なども行っております。今後も、チームメンバーや協業先と円滑にコミュニケーションを取りながら、より良いゲームを世の中に届けられるよう意識してゲーム制作を行っていきたいと考えております。

■得意とする経験・分野・スキル

・家庭用ゲームにおけるプランナー経験
・メインプランナーとして、ゲーム仕様書の世界観の設定・キャラクター案の提示の経験
・外部のパートナーやチームのメンバーとのコミュニケーション力と調整スキル

■会社履歴

期間	会社名
20XX 年 XX 月～現在	株式会社 BBBBBBB
20XX 年 XX 月～20XX 年 XX 月	株式会社 AAAAAAA

■職務経歴詳細

株式会社 BBBBBBB　　20XX 年 XX 月～現在

事業内容：家庭用ゲームの企画・開発・プロデュース
従業員数：●名
資本金：●億円
雇用形態：正社員

開発期間	担当内容	配属／規模／役割	成果・実績
20XX年XX月 ～ 20XX年XX月	PS4、Nintendo Switch 「XXXXXXXXXXXXXX」	【担当業務】 ・ゲームコンセプトの立案 ・企画、企画書作成 ・仕様書作成 ・ゲームシステムの追加、変更仕様作成 ・バランス調整 ・外注管理	【役割】 プランナー 【人数】 計●名 ・プロデューサー●名 ・アシスタントプロデューサー●名 ・統括ディレクター●名 ・プランナー●名 ※開発は外部制作会社

20XX年XX月 ～ 現在	PS5 「XXXXXXXXXXXXXX」	【担当業務】 ・ゲームコンセプトの立案 ・企画、企画書作成 ・仕様書作成 ・ゲームシステムの追加、変更仕様作成 ・バランス調整 ・スケジュール管理 ・外注管理（サウンド） ・クオリティコントロール ・進捗管理 ・スタッフ管理	【役割】 メインプランナー 【人数】 計●名 ・プロデューサー●名 ・ディレクター●名 ・プランナー●名 ・プログラマー●名 ・デザイナー●名

株式会社 AAAAAAA　　20XX 年 XX 月～20XX 年 XX 月

事業内容：コンシューマーゲーム受託開発、ネットワークコンテンツ受託開発
従業員数：60 名
資本金：5,000 万円
雇用形態：契約社員

開発期間	担当内容	配属／規模／役割	成果・実績
20XX年XX月 ～ 20XX年XX月	Nintendo Switch 「XXXXXXXXXXXXXX」	【担当業務】 ・企画、企画書作成 ・仕様書作成 ・ゲームシステムの追加、変更仕様作成 ・バランス調整	【役割】 プランナー 【人数】 計●名 ・ディレクター●名 ・プランナー●名 ・プログラマー●名 ・デザイナー●名

■PC スキル/テクニカルスキル

Word、Excel、PowerPoint、Photoshop、Illustrator

■自己 PR

家庭用ゲームのメインプランナー経験

家庭用ゲームのプランナーとして一貫してゲーム開発に携わってまいりました。
直近では、PS5 のゲーム開発のメインプランナーとして、ほぼすべての工程に携わっており、非常にやりがいを感じるプロジェクトに当事者として関わることが出来ました。
チームのメンバーだけでなく、外部のパートナーとも積極的なコミュニケーションを図り、円滑にプロジェクトを進めることが出来たと考えております。

上記の経験を生かしながら、今後もゲーム開発の現場の第一線でよりよいゲーム作りに携わっていきたいと考えております。
何卒よろしくお願い申し上げます。

以上