職務経歴書

2023 年 10 月 13 日現在
氏名：ワーク太郎

■職務経歴概要

コンシューマーゲームのプランナーとして社会人生活をスタートし、ソーシャルゲーム・スマートフォンゲームの制作にゲームプランナーとして関わってきました。
ソーシャルゲーム・スマートフォンゲームの制作現場では、1 つ 1 つの施策に対してユーザーの動向をダイレクトに感じることができ、継続率等の KPI からイベント等の施策を企画することを数多く経験し、コンシューマーゲーム制作では経験出来なかった運営する上での難しさや、やりがいを感じることが出来ました。

■得意とする経験・分野・スキル

・コンシューマーゲーム・ソーシャルゲーム・スマートフォンゲームの制作におけるプランナー経験
・新規タイトルの企画から、リリースまで一貫した業務経験
・課金率や ARPPU などの KPI からユーザーの動向を調査し、イベント企画等の企画立案経験

■会社履歴

期間	会社名
20XX 年 XX 月～現在	株式会社 BBBBBBB
20XX 年 XX 月～20XX 年 XX 月	株式会社 AAAAAAA

■職務経歴詳細

株式会社 BBBBBBB　　20XX 年 XX 月～現在

事業内容：スマートフォンゲームの企画・開発
従業員数：●名
資本金：●万円　雇用形態：正社員

開発期間	業務内容	担当・役割
20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	**タイトル「●●●●」** 【担当業務】 ・イベント企画、仕様書の作成 ・データリスト作成	職位：プランナー メンバー数：計●名 ・プロデューサー●名 ・ディレクター●名 ・プランナー●名 ・プログラマー●名 ・デザイナー●名

20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	タイトル「●●●●」 【担当業務】 ・売り上げ管理 ・ユーザー動向調査 ・イベント企画書、仕様書の作成 ・スケジュール作成	職位：プランナー メンバー数：計●名 ・プロデューサー●名 ・ディレクター●名 ・プランナー●名 ・プログラマー●名 ・デザイナー●名
20XX 年 XX 月 ～ 現在	タイトル「●●●●」 【担当業務】 ・売り上げ管理 ・ユーザー動向調査 ・イベント企画書、仕様書の作成 ・スケジュール作成	職位：プランナー メンバー数：計●名 ・プロデューサー●名 ・ディレクター●名 ・プランナー●名 ・プログラマー●名 ・デザイナー●名

株式会社 AAAAAAA　　20XX 年 XX 月～20XX 年 XX 月

事業内容：家庭用ゲームソフトウェア開発

従業員数：●名

資本金：●万円　雇用形態：正社員

開発期間	業務内容	担当・役割
20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	Nintendo Switch「●●●●」 【担当業務】 ・企画、企画書作成 ・仕様書作成	職位：プランナー メンバー数：計●名 ・ディレクター●名 ・プログラマー●名 ・デザイナー●名

■PC スキル/テクニカルスキル

・Word、Excel、PowerPoint、

・Photoshop、Illustrator

■自己 PR

企画・運営の経験・知識

コンシューマーゲームの制作から始まり、ソーシャルゲーム・スマートフォンゲームの制作・リリース・運営まで数多くのコンテンツに関わることができ、特にリリース後の改善やイベントの企画等、コンテンツを育てていく経験も積んできました。売上管理や収益化など、コンシューマーゲームのプランナーでは持っていなかった視点を持ちながらゲーム制作に携わる経験を積むことが出来ました。

新しい知識を吸収する能力

元々ゲーム好きというのもありますが、導線作りやイベントの企画など他社のアプリを研究しており、新

しく得た知識は自社コンテンツに活かすように心がけています。新作からランキングに載っているアプリの調査を行っています。

何卒よろしくお願い申し上げます。

以上