職務経歴書

2023 年 10 月 13 日現在
氏名：ワーク太郎

■職務経歴概要

大学を卒業後、2 社で●年にわたり、ゲーム業界でデバックや品質管理、リーダー業務を行っておりました。スマートフォン向けタイトルのデバッグ作業とデバッグチームの管理を行っています。現在担当中のタイトルではプロジェクト人数、QA チームの人数ともに多く、チェック内容も多岐にわたるため、外部デバッグ会社のテスターの人数も増え、これまで以上にスケジュール・進捗管理を円滑に進めるため社内のチームメンバーとコミュニケーションを密にとるように心がけています。

■得意とする経験・分野・スキル

・JSTQB 認定テスト技術者資格取得（Foundation Level）

■会社履歴

期間	会社名
20XX 年 XX 月～現在	株式会社 BBBBBBB
20XX 年 XX 月～20XX 年 XX 月	株式会社 AAAAAAA

■職務経歴詳細

株式会社 BBBBBBB　　20XX 年 XX 月～現在

事業内容：ゲーム
従業員数：●名
資本金：●万円

期間	業務内容	職位
20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	株式会社●●様にて常駐 同社のスマートフォン向けパズル RPG を担当 ・企画チーム、外部デバッグ会社との窓口、テスト計画策定業務 ・テスト工数見積もり（新規機能開発・定常運用施策） ・テスト項目作成（スプレッドシートにて作成。ファイルを用いて全テスト項目数、進捗度を管理・共有） ・作業マニュアル作成（スプレッドシートにて作成） ・デバッグ作業（実機での動作確認・企画側への改善提案・不具合報告）	メンバー数：約 60 名 ・ＱＡチーム人数： 3 名（社内） 15 名以上（外部デバッグ会社）

20XX年XX月 ～ 20XX年XX月	株式会社●●様にて常駐 同社のスマートフォン向けRPGを2タイトル担当 ・企画チーム、外部デバッグ会社との窓口、テスト計画策定業務 ・外部デバッグ会社への作業指示・進捗管理 ・テスト工数見積もり（新規機能開発・定常運用施策） ・テスト項目作成（スプレッドシートにて作成。ファイルを用いて全テスト項目数、進捗度を管理・共有）	メンバー数：20名 ・ＱＡチーム人数： 4名（社内） 10名以上（外部デバッグ会社）
20XX年XX月 ～ 20XX年XX月	株式会社●●様に常駐 同社のスマートフォン向けリズムゲームを担当 ・企画チーム、外部デバッグ会社との窓口、テスト計画策定業務 ・外部デバッグ会社への作業指示・進捗管理 ・メンバーのスケジュール/タスク管理（1週間・3ヶ月単位でスケジュール作成） ・テスト項目作成（スプレッドシートにて作成。ファイルを用いて全テスト項目数、進捗度を管理・共有） ・作業マニュアル作成（スプレッドシートにて作成） ・デバッグ作業（実機での動作確認・企画側への改善提案・不具合報告）	メンバー数：約80名 ・ＱＡチーム人数： 15名（社内） 20名以上（外部デバッグ会社）
20XX年XX月 ～ 現在	株式会社●●様に常駐 ・ＱＡチーム人数：2名（社内）2名（外部デバッグ会社） ・企画チーム、外部デバッグ会社との窓口、テスト計画策定業務 ・外部デバッグ会社への作業指示・進捗管理 ・テスト工数見積もり（新規機能開発・定常運用施策） ・メンバーのスケジュール/タスク管理（1週間・3ヶ月単位でスケジュール作成） ・テスト項目作成（スプレッドシートにて作成。ファイルを用いて全テスト項目数、進捗度を管理・共有） ・作業マニュアル作成（スプレッドシートにて作成） ・デバッグ作業（実機での動作確認・企画側への改善提案・不具合報告）	メンバー数：20名 ・ＱＡチーム人数： 2名（社内） 2名（外部デバッグ会社）

株式会社 AAAAAAA　　20XX 年 XX 月～20XX 年 XX 月

事業内容：その他 IT・通信系
従業員数：●名
資本金：●万円

期間	業務内容	職位
20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	株式会社●●様にて業務委託として常駐。 　同社の女性向け恋愛シミュレーションゲームを 4 タイトル担当。 （国内向け 3 タイトル・台湾向け 1 タイトル） 【担当業務・経験】 ・協力企業の一員としてアプリ配信元に常駐し業務を行っていました。 ・女性向けの恋愛シミュレーションゲームを担当し、 デバッグ作業とデバッグチームの管理を行っていました。 ・メンバーのスケジュール/タスク管理（1 週間・3 ヶ月単位でスケジュール作成） ・テスト項目作成（Excel にて作成。ファイルを用いて全テスト項目数、進捗度を管理・共有） ・作業マニュアル作成（Excel にて運営中 3 タイトル用に作成） ・デバッグ作業（上記作業の合間に、いずれかのタイトルのデバッグ作業）	
20XX 年 XX 月 ～ 20XX 年 XX 月	株式会社●●様にて業務委託として常駐。 既存 2 タイトルのデバッグチーム運用のほかに新規タイトル立ち上げに参加。 リリース前のデバッグチームの運営も担当。 （国内向け 2 タイトル・台湾向け 1 タイトル） 【担当業務・経験】 リリース前の立ち上げから携わり、リリース前のテスト、リリース後のデバッグチーム運用計画の策定も行いました。 ・メンバーのスケジュール/タスク管理（1 週間・3 ヶ月単位でスケジュール作成） ・テスト項目作成（Excel にて作成。ファイルを用いて全テスト項目数、進捗度を管理・共有） ・作業マニュアル作成（Excel にて運営中 3 タイトル用に作成） ・デバッグ作業（上記作業の合間に、いずれかのタイトルのデバッグ作業）	

■PC スキル/テクニカルスキル

・Word（ビジネス文書、データ・図版挿入を含む社内外文書作成）
・Excel（集計、関数、グラフ、ピボットテーブル、マクロなど/数値管理など）
・PowerPoint（社内外向け文書・スライドの作成/報告書など）
・JSTQB 認定テスト技術者資格取得（Foundation Level）

■自己 PR

豊富な経験・学習力

スマートフォン向けタイトルを中心にデバッグ作業とデバッグチームの管理を行っていました。
業務内容としては管理業務がメインで、これまで●タイトルに関わっています。テストリードとして、テ

スト計画の策定からテスト実施まで企画・エンジニアチームと連携をとり業務を進めています。
プロジェクト人数、QA チームの人数ともに多く、チェック内容も多岐にわたるため、社内外のチームメンバーとコミュニケーションを密にとるように心がけています。
自分自身のスキルアップのため JSTQB 認定テスト技術者資格（Foundation Level）を受験し、合格しました。現在は Advanced Level 合格を目指そうと考えています。

今後もさらなるキャリアアップを図っていきたいと考えております。
是非、面接の機会をいただければと思います。何卒よろしくお願い申し上げます。

以上